

**Подвижные игры
народов севера**

Значение подвижных игр в жизни ребенка



Ведущей деятельностью человека в дошкольном возрасте является игра. Именно она помогает освоить ребенку опыт человеческой деятельности. В игровых условиях отношения между детьми являются практическими умениями их первых коллективных взаимодействий. Нельзя забывать, что игра является важным средством воспитания. Она — уникальный феномен общечеловеческой культуры, поскольку у каждого века, у каждой эпохи, у каждого конкретного этноса, у любого поколения есть свои любимые игры.

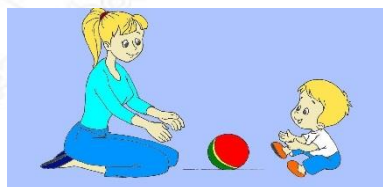


Условия успешного проведения игры

1. Обширное владение игровым материалом



2. Методика педагогического руководства



Методика проведения народных игр

Сбор детей на игру (сюрпризный момент, атрибуты игры, сюжетный рассказ в который входят правила игры);

Объяснение игры, распределение ролей (образцы движений, игровая ситуация, последовательность правил, считалки, певалки, жеребьевки);

Ход игры выполнение действий и правил, взаимоотношение, нагрузка, эмоциональное состояние;

Подведение итогов положительная оценка, пожелания детям нарушившим условия и правила игры.



Памятка по планированию игр

- **Подбор** игры зависит от уровня двигательных умений, состояния здоровья, индивидуальных особенностей, время года, интереса детей;
- **Распределение** игр по психофизической нагрузке в зависимости от построения занятий и двигательной деятельности в режиме дня;
- **Количество** повторений игры, содержание игр;
- **Целесообразность** усложнений и вариантов.



Сбор детей на игру в младшем и среднем возрасте

В младшей группе воспитатель начинает играть с 3—5 детьми, постепенно к ним присоединяются остальные. Иногда он звонит в колокольчик или берет в руки красивую игрушку (зайчика, мишку), привлекая внимание малышей и тут же вовлекая их в игру.



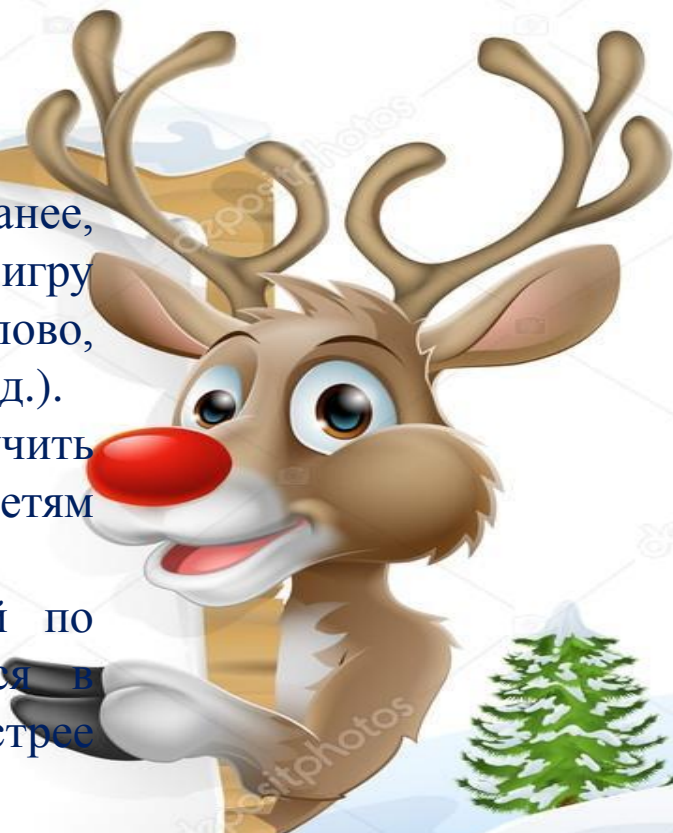
Сбор детей на игру в старшем возрасте

С детьми старших групп следует заранее, договориться, где они соберутся, в какую игру будут играть и по какому сигналу ее начнут (слово, удар в бубен, колокольчик, взмах флажком и т. д.).

- В старшей группе воспитатель может поручить своим помощниками — наиболее активным детям собрать всех для игры.

- Есть и другой прием: распределив детей по звеньям, предложить по сигналу собраться в установленных местах как можно быстрее (отметить, какое звено скорее собралось).

- Собирать детей надо быстро (1—2 мин), потому что всякая задержка снижает интерес к игре.



Основные требования к атрибутам игры и инвентарю

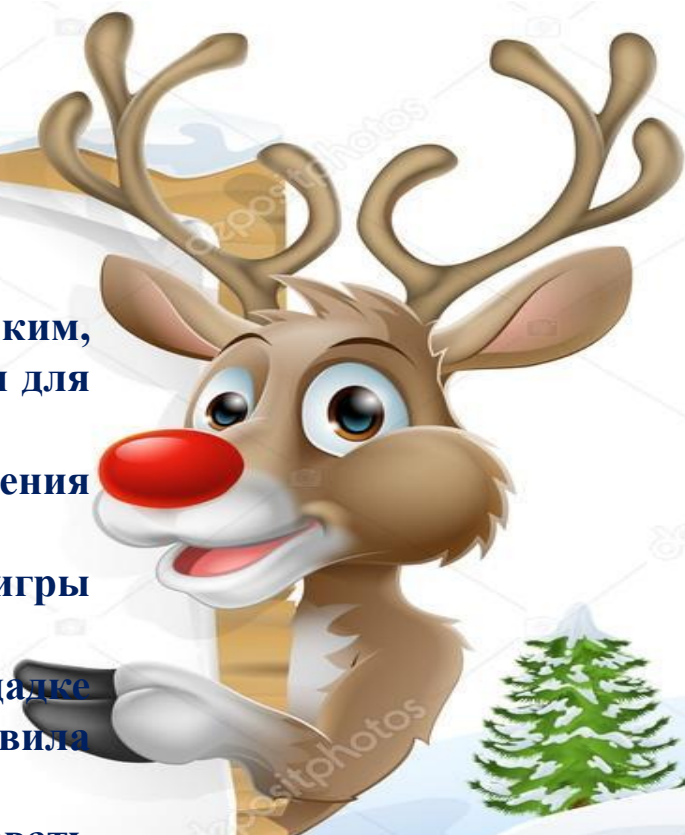
Инвентарь должен быть интересным, ярким, красивым, а его размер и масса — посильными для играющих.

Инвентарь хранится рядом с местом проведения игр.

- Педагог планирует применение атрибутов для игры заранее.

- Участники расставляют инвентарь на площадке только после того, как педагог объяснит им правила игры.

- Инвентарь и атрибуты должны соответствовать требованиям СанПин(а).





Волшебный словарь

ОЛЕНЕВОД, - Человек, занимающийся разведением оленей; специалист по оленеводству.

Хейро - хороводный танец у эвенков.

Ездовые нарты— узкие длинные сани, предназначенные для езды на упряжках из собак, северных оленей или (реже) передвижения мускульной силой человека. Может использоваться как прицеп снегохода.

Каю́р — погонщик собак или оленей, запряжённых в нарты.

«**Шаман** — согласно религиозным верованиям, человек, наделённый особыми способностями общаться с духами и сверхъестественными силами. (колдун, знахарь, целитель)

ВА́ЖЕНКА - самка северного оленя

Евражка — это народное название берингийского суслика,



Картоотека





Игра «Хейро-солнце»

Играющие становятся в круг, берутся за руки, идут по кругу приставным шагом, руками делают равномерные взмахи вперед-назад и на каждый шаг говорят хейро. Ведущий-солнце сидит на корточках в середине круга. Игроки разбегаются, когда солнце, встает и выпрямляется (вытягивает руки в стороны).

Правила игры.

Все игроки должны увертываться от солнца при его поворотах. На сигнал «Раз, два, три — в круг скорей беги!» те, кого ведущий не задел, возвращаются в круг.





Игра «Каюр и собаки»

На противоположных краях площадки кладут параллельно два шнура. Игроки встают около них по три человека и берутся за руки. Двое из них—собаки, третий — каюр. Каюр берет за руки стоящих впереди собак. Дети тройками по сигналу «Поехали!» бегут навстречу друг другу от одного шнура до другого.

Правила игры.

Бежать можно только по сигналу. Выигрывает та тройка, которая быстрее добежит до шнура. Можно предложить играющим преодолеть различные препятствия.





Игра «Ловля оленей»

- Игряющие делятся на две группы. Одни — олени, другие — пастухи. Пастухи берутся за руки и стоят полукругом лицом к оленям. Олени бегают по очерченной площадке. По сигналу «Лови!» пастухи стараются поймать оленей и замкнуть круг.

Правила игры.

Ловить оленей можно только по сигналу. Круг замыкают тогда, когда поймано большее число игроков. Олени стараются не попадать в круг, но они уже не имеют права вырваться из круга, если он замкнут.





Игра «Иголка нитка узелок»

(Зун, утахн, зангилаа)

Участники становятся в круг, держась за руки. Считалкой выбирают нитку, иголку и узелок. Все они друг за другом то забегают в круг, то выбегают из него. Если же нитка или узелок оторвались (отстали или неправильно выбежали за иголкой из круга или вбежали в круг), то эта группа считается проигравшей. Выбираются другие игроки. Выигрывает та тройка, которая двигалась быстро, ловко, правильно, не отставая друг от друга.



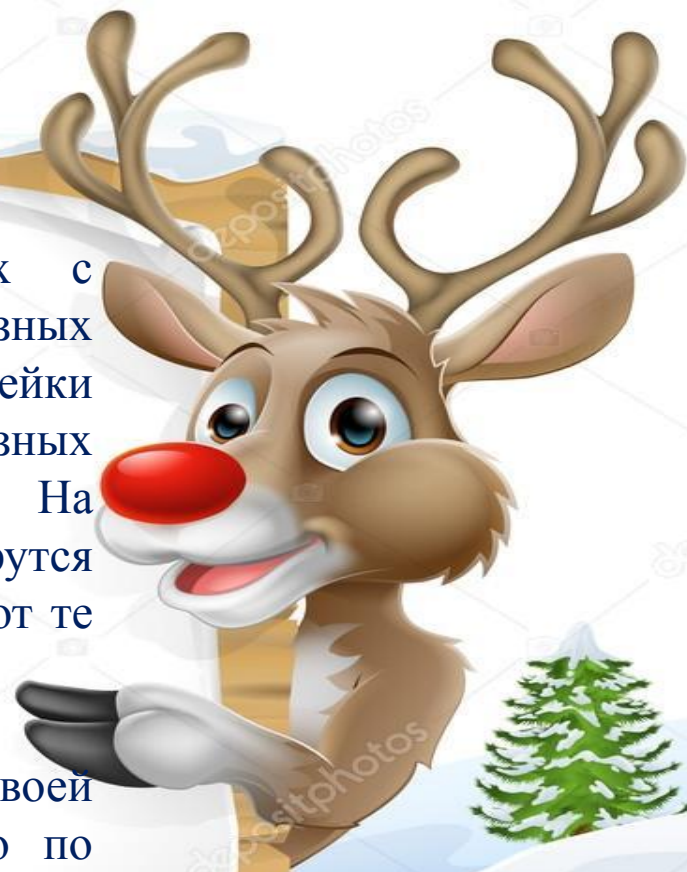


Игра «Ручейки- озера»

Игроки стоят в пяти—семи колоннах с одинаковым количеством играющих в разных частях зала — это ручейки. На сигнал «Ручейки побежали!» все бегут друг за другом в разных направлениях (каждый в своей колонне). На сигнал «Озера!» игроки останавливаются, берутся за руки и строят круги — озера. Выигрывают те дети, которые быстрее построят круг.


Правила игры.

Бегать надо друг за другом, не выходя из своей колонны. Строиться в круг можно только по сигналу.



Игра

«Полярная сова и евражки»



Полярная сова находится в углу площадки или комнаты. Остальные играющие — евражки. Под тихие ритмичные удары небольшого бубна евражки бегают на площадке, на громкий удар бубна евражки становятся столбиком, не шевелятся. Полярная сова облетает евражек и того, кто пошевелится или стоит не столбиком, уводит с собой. В заключение игры (после трех-четырех повторений) отмечают тех игроков, кто отличился большей выержкой.

Правила игры.

Громкие удары не должны звучать длительное время. Дети должны быстро реагировать на смену ударов.

Игра

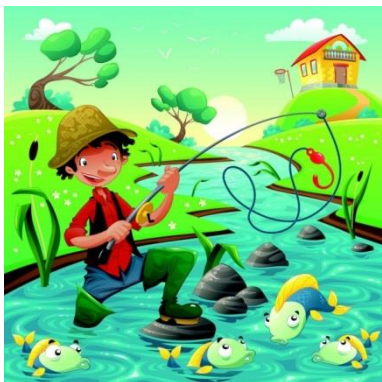
«Льдинки, ветер и мороз»



Играющие встают парами лицом друг к другу и хлопают в ладоши, приговаривая: Холодные льдинки, Прозрачные льдинки, Сверкают, звенят-Дзинь, дзинь... Делают хлопок на каждое слово: сначала в свои ладоши, затем в ладоши с товарищем. Хлопают в ладоши и говорят дзинь, дзинь до тех пор, пока не услышат сигнал «Ветер!». Дети-льдинки разбегаются в разные стороны и договариваются, кто с кем будет строить круг — большую льдинку. На сигнал «Мороз!» все выстраиваются в круг и берутся за руки.

Правила игры: Выигрывают те дети, у которых в кругу оказалось большее число игроков. Договариваться надо тихо о том, кто с кем будет строить большую льдинку. Договорившиеся берутся за руки. Менять движения можно только по сигналу «Ветер!» или «Мороз!». В игру желательно включать разные движения: поскоки, легкий или быстрый бег, боковой галоп и т. д.





Игра «Рыбаки и рыбки»

На полу лежит шнур в форме круга — это сеть. В центре круга стоят трое детей — рыбаков, остальные игроки — рыбки. Дети-рыбки бегают по всей площадке и забегают в круг. Дети-рыбаки ловят их.

Правила игры. Ловить детей-рыбок можно только в кругу. Рыбки должны забегать в круг (сеть) и выбегать из него, чтобы рыбаки их не поймали. Кто поймает больше рыбок, тот лучший рыбак.



Игра «Отбивка оленей»



Группа играющих находится внутри очерченного круга - это олени. Выбираются три пастуха - они за кругом. По сигналу «Раз, два, три - отбивку начни!» пастухи по очереди бросают мяч в оленей. Олень, в которого попал мяч, считается пойманным, отбитым от стада. Каждый пастух отбивает 5-6 раз. После чего он подсчитывает отбитых оленей.

Правила игры: бросать мяч можно только в ноги только по сигналу с места в подвижную цель.





Спасибо за внимание!

Игра — это огромное светлое окно, через которое в духовный мир ребенка вливается живительный поток представлений, понятий об окружающем мире. Игра — это искра, зажигающая огонек пытливости и любознательности. Сухомлинский В. А.

Играйте с детьми и пусть они будут счастливы!

